

PROJE HAKKINDA

Beslenme herkes için hayati bir konudur. Bu beslenme konusunu iki açıdan incelemeyi amaçlıyoruz. İnsanlar için bir yaşam kaynağı ve sanatsal ilham kaynağıdır.

Öğrenciler karışık gruplarında işbirliği yapabilir ve beslenme konusunda bilgi edinebilirler: vücudun besin ihtiyaçları, yetersiz beslenmenin tehlikeleri, beslenme şeklimizi etkileyen faktörler vb.

Bunun yanında, fotoğraf veya diğer sanatlarla gösterileceği için farklı yemek kültürlerini keşfedebilir ve işbirlikçi ürünler ortaya çıkarmak için ilham alabilirler.

• HEDEFLER

- Öğrencilerin özerkliğini, bağımsızlığını ve girişimciliğini geliştirmek,
- Öğrencilerin sağlıklı ve dengeli beslenme şekli konusunda farkındalığını arttırmak
- Gıda konusunda israfı önleme,
- Öğrencilerin farklı sanatçıları tanımalarına imkân sağlamak,
- Eleştirel düşünmeyi geliştirmek,
- Öğrencilerin dil beceri ve yeterliliklerini geliştirmek.
- Öğrencilerin teknolojiyi doğru amaçlar için kullanımını teşvik etmek.
- Kültürlerarası anlayışı desteklemek.

ÇALIŞMA SÜRECİ

Projemiz 5 ay sürecektir.

1. Tanışma ve projemizin tanıtımı.Ülkemizin, şehrimizin ve okulumuzun tanıtımı için video, afiş çalışmaları ve proje logosu yapılacak.
2. Cevremizdeki sağlık:Öğretmen takımındaki her öğrencinin memleketinde ünlü olan-çok yetişen bir sebze veya meyvenin sağlık açısından faydalarını araştırmasını ister.Çalışmalar ortak ürün olarak oluşturularak sağlıklı beslenmeye dikkat çekilecektir.
3. Vitamin Oyunu: Her okulun öğrencileri farklı vitaminler ve faydaları hakkında araştırma yapar. Gerekli bilgiyi topladıklarında tartışma düzenlerler. Her öğrenci bir vitamin seçer ve faydalarından, nelerde bulabileceğinizden bahseder ve bu vitaminin en iyi vitamin olduğuna sınıf arkadaşlarını

ikna etmeye çalışır. Vitaminlerin kısa tanıtım videoları hazırlanır.Quizler yapılır.

4. Yarışıyoruz: Öğrenciler proje konularımızla (Beslenme) ilgili araştırma yapıp sorular hazırlar.Hazırlanan sorular öğretmenler kontrolünde oluşturulacak ortak platforma(padlet) yazılır. Etkinlik sorumlusu öğretmen toplanan bu soruları Wordwall web2.0 aracı ile bilgi yarışması formatına çevirir.
5. Vitamin saati:Vitamin saati oluşturmak için oluşturulacak her gruba bir vitamin araştırma görevi verilecek. Oluşturulacak 5 grubun her biri öğrencileriyle birlikte vitaminini tanıtabacak çalışmalar yapacak.Etkinlik sorumlusu öğretmen bütün vitaminleri bir araya getirip uygun saat dilimlerine yerleştirip ortak ürün oluşturacak.
6. Dünya Sanatçılar: Öğrencilerden araştırma yaparak konusu yiyecek olan bir resim ve şiir bulmaları istenir. En beğendikleri eseri belirledikten sonra bunu Twinspace foruma kısa bir tanıtım yaparak yüklerler. Ortakları da aynı şeyi yapar ve birbirlerinin önerileri hakkında yorum yaparlar. Yiyecek konusunun nasıl işlendiği, sanatçının neden bu konuyu seçtiği, ne anlatmak istediğini vb. tanıtımları yapar ve resimler cizer ve tartışırlar.
7. Artık Atık Olmasın:Proje Ortağı öğrenciler yiyecek israfının önlenmesi konusunda araştırma yapmaları, edindikleri fikir ve önerileri sınıf arkadaşları ile tartışmaları istenir. Tartışmalar sonunda seçilen gıda konusundaki israfının önlenmesi ile ilgili fikirler (Kalan pirinç pilavından yayla çorbası yapımı , Bayat ekmekten pizza yapmak) bulmaları ve kısa metinler halinde yazmaları istenecektir. Metinde anlatılan işlem basamaklarının söylendiği videolar çekerek bir yemek kitabı oluşturmaları istenir.
8. Proje İsmi'nin Akrostiş Sanatıyla Yazılması: Proje ortaklarının öğrenci gruplarıyla oluşturacakları mısralarını öğrenci sevilerine uygun olarak dağıtacak, öğrencilerin şiir mısralarını oluşturmaları istenecektir.Her proje ortağının öğrencileriyle yazdığı mısraları öğrencileriyle seslendirilecek ve uygun görsellerle video oluşturarak projenin Youtube sayfasında yayınlaması istenecektir.

BEKLENEN SONUÇLAR

Proje sonunda öğrencilerde sağlıklı beslenme ve beslenme bilinci oluşturma, doğal beslenmenin önemi, kalan artık yiyeceklerin değerlendirilmesi ve tutumlu olma gibi kazanımların kazandırılması hedeflenmektedir. Çocukların hem okulda hem de ailelerinde + ve - beslenme bilincini geliştirmek ve onlara bu konuda rehber olmak diğer hedeflerimiz arasındadır.

Proje sonunda,

Sağlıklı beslenme afişleri,

Beslenme Saati,
Sanal Final Sergisi,
Akrostiş çalışması,

Vitamin tanıtım videoları,
Sesli e book çalışması,

Final afişi yapmayı planlıyoruz.